

UI 工程源文件升级工具使用说明

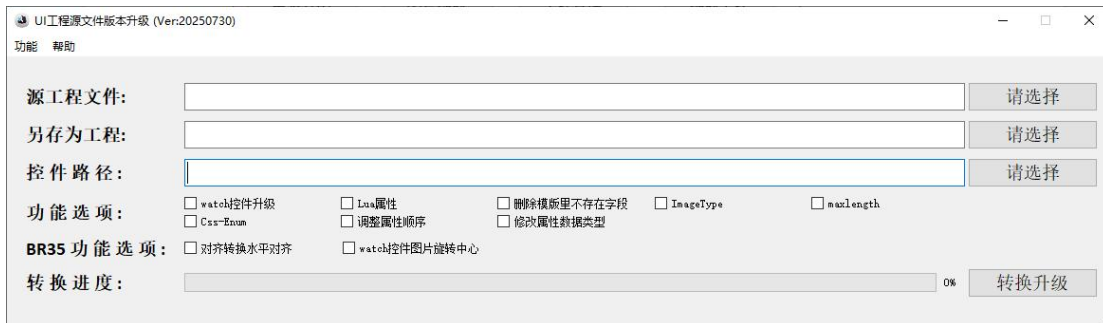
一、主界面概述

打开 UI 工程源文件升级工具，显示主界面如下所示



该界面集成了一些实用的工具，下面对其功能简要介绍一下

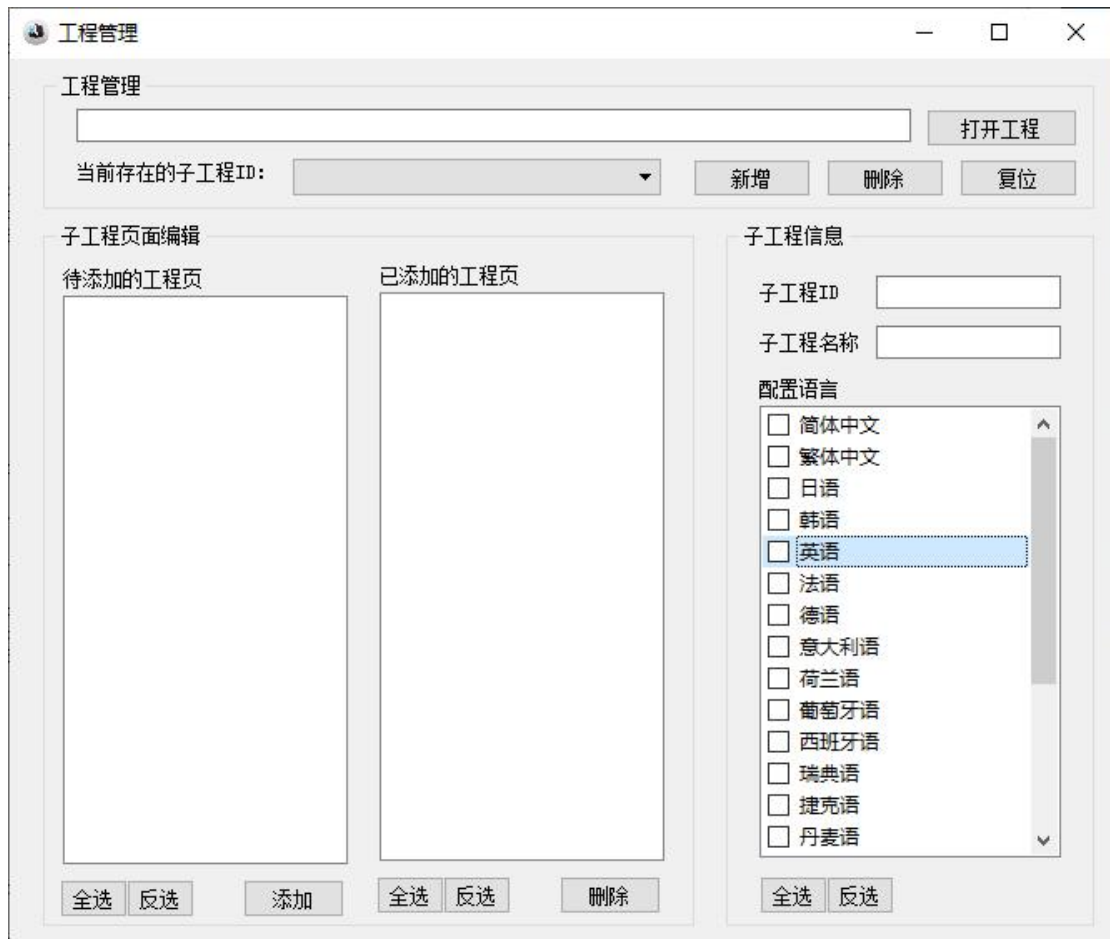
1) 资源升级：主要用于将 JLUI 工程源文件(json 文件)进行升级，由于版本迭代的原因，JLUI 的控件结构发生了变化则需要升级，例如 701 sdk 1.0 版本升级到 701 sdk 2.0 版本，701 sdk 2.0 版本升级到 707 sdk 版本



2) 图片缩放：用于快速验证项目的修改，对图片按比例进行缩放，图片缩放的效果



3) 工程管理



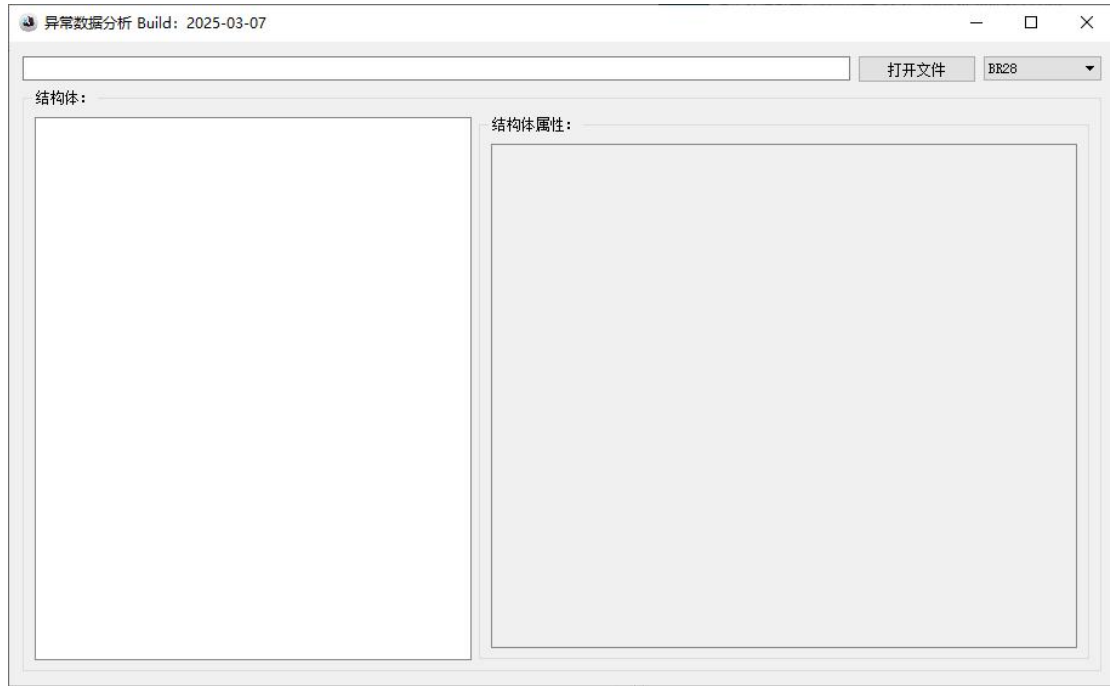
4) 缩放工程：对 ui 工程的分辨率进行缩放，同时 ui 工程里的所有控件位置以及大小也会相应的按照缩放比例进行缩放



5) 工程合并与裁剪



6) 异常数据分析：对异常的数据进行分析



7) 控件 ID 校验：用于对 UI 工程的所有控件 ID 进行检查，看是否有重复的 ID，若有重复 ID 则会进行提示



8) JPEG 图片转换

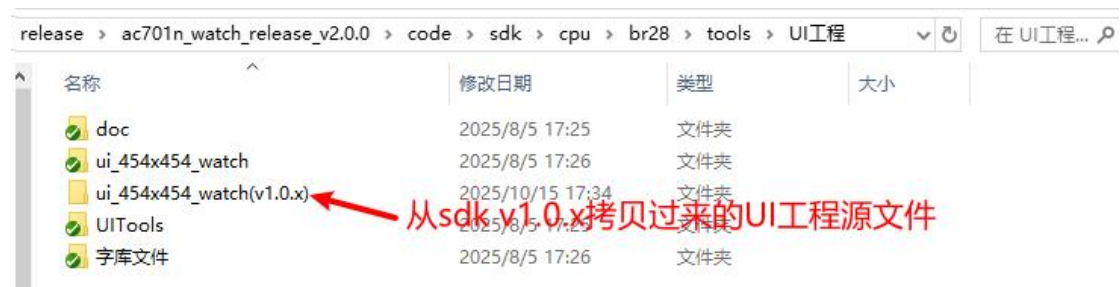


二、资源升级工具的使用

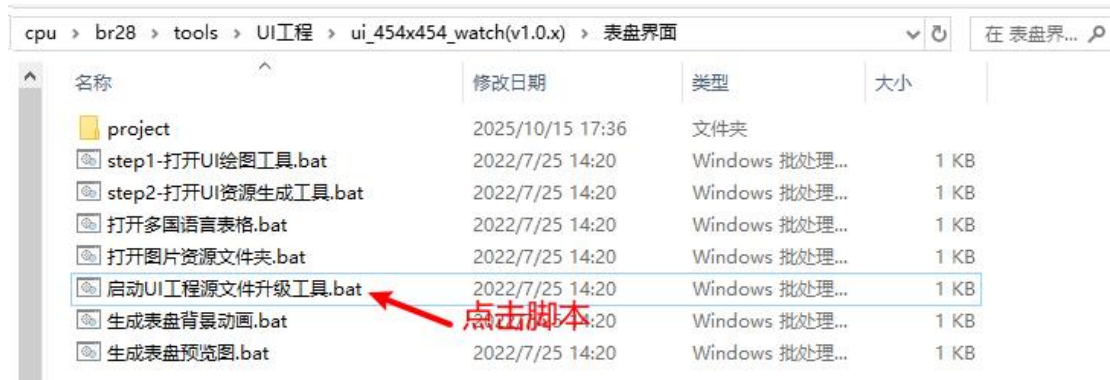
UI 工程源文件版本升级主要涉及以下两个版本的升级

1、701 Watch SDK V1.0.x 到 701 Watch SDK V2.0.x/V3.0.x 版本的升级

将 V1.0.x 里的 ui 工程源文件拷贝到 V2.0.x/V3.0.x 的 UI 工程目录下



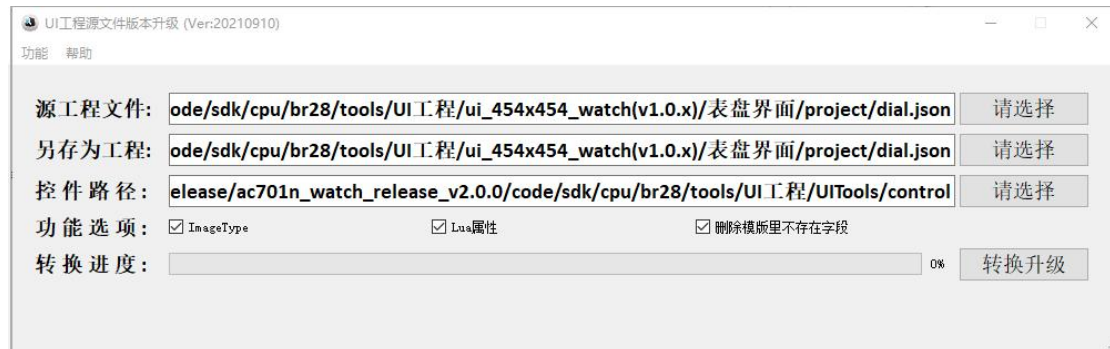
依次点击每个界面工程下的“启动 UI 工程源文件升级工具.bat”脚本



点击资源升级按钮，打开 UI 工程源文件版本升级界面



不同的 SDK 版本下面的界面可能有差异，尽量使用 SDK 里面配套的 UITools 工具



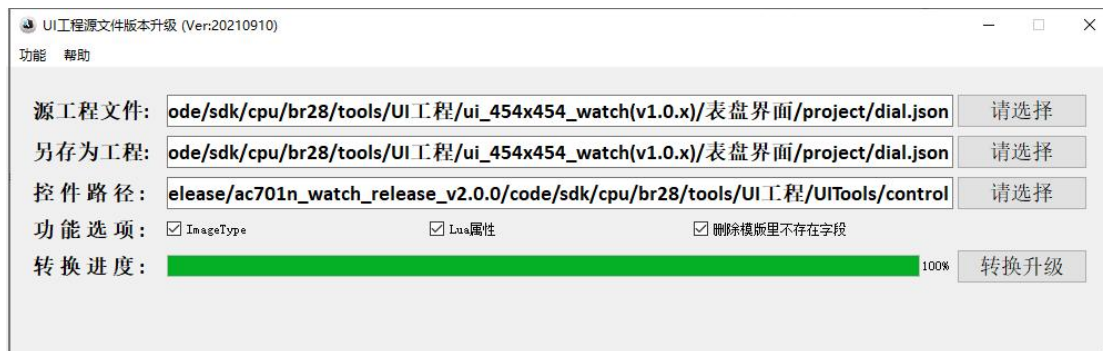
源工程文件：选择待升级的工程源文件，一般是在 project 目录下的 json 文件

另存为工程：升级后的工程源文件，若选择跟源工程文件相同的文件，则升级后的文件会覆盖原来的

控件路径：选择 SDK V2.0.x/V3.0.x 版本 UITools 下的 control 目录

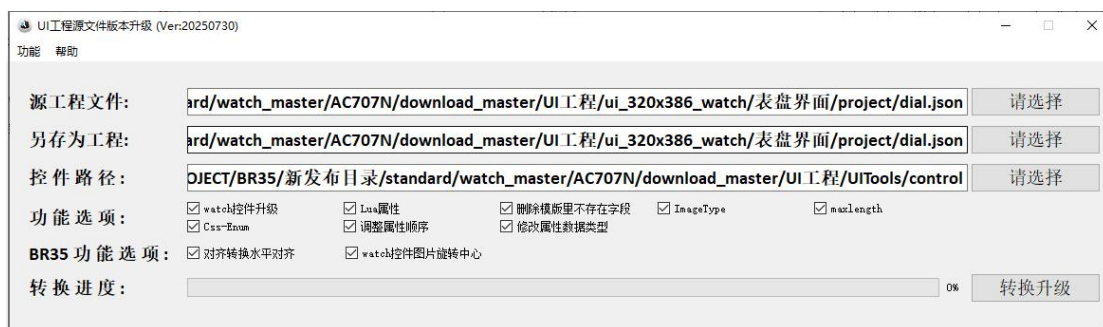
功能选项：默认所有选项全部勾选

配置完成后，直接点击转换升级，转换进度显示 100%则表示升级完成



2、701 Watch SDK V2.0.x/ V3.0.x 到 707 Watch SDK 全系列的升级

操作步骤跟第 1 点的操作一样，此处省略，只是工具界面里的功能选项有些差异，默认全部勾选



三、图片缩放工具的使用

图片缩放工具可以快速批量对指定目录里的所有图片进行缩放，快速实现 ui 工程资源的分辨率修改



首先根据缩放前后的分辨率计算缩放比例，精确到小数点后四位

缩放宽度比例： 缩放后的宽度 / 缩放前的宽度

缩放高度比例： 缩放后的高度 / 缩放前的高度

资源目录：选择待转换的图片目录

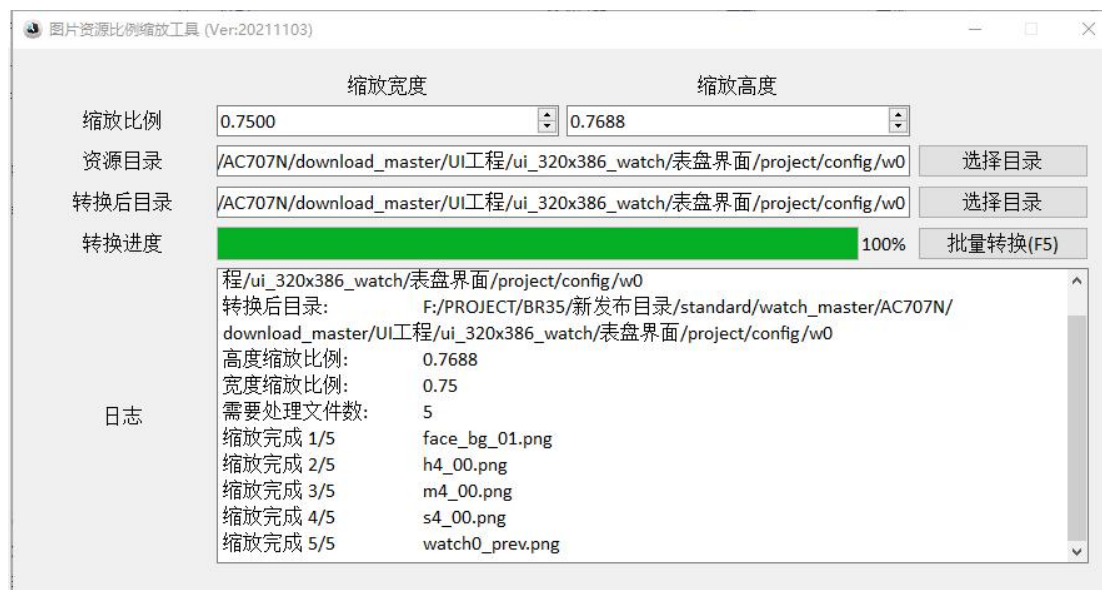
转换后目录：选择存放转换后的图片目录，若选择待转换的目录，则转换后的图片将会直接覆盖原图片

假设要将 320x385 分辨率的 ui 工程里的所有图片资源缩放到适配 240x296 分辨率的 ui 工程

缩放宽度比例 = $240 / 320 = 0.7500$

缩放高度比例 = $296 / 385 = 0.7688$

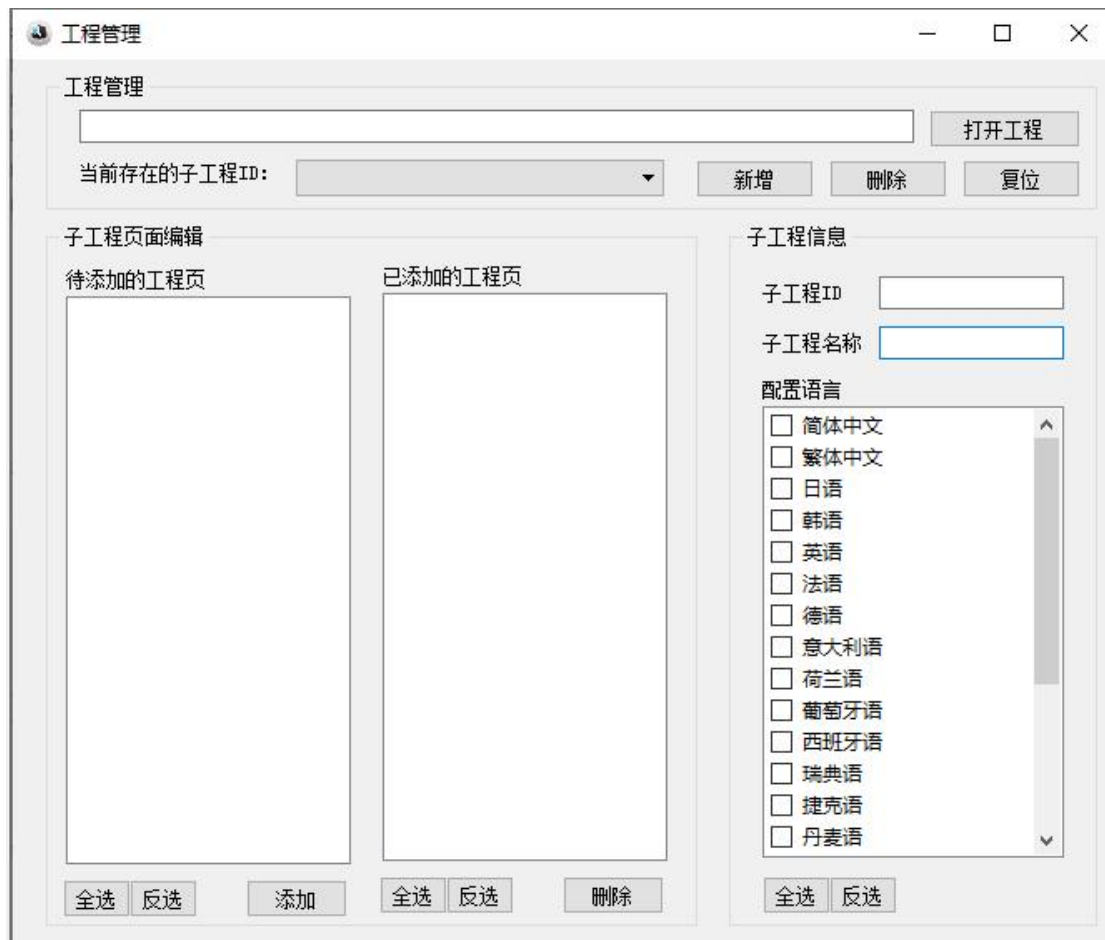
参数设置完成后，点击批量转换按钮，等待转换进度 100%，则转换完成



四、工程管理工具的使用

子工程是在完整工程的基础上进行 ui 页面的裁剪，以页面为单位，勾选需要编译的页面，这个功能需跟固件端配合，确保 UI 页面的显示逻辑不会显示已经裁剪掉的 UI 页面，从而实现 UI 页面的裁剪需求。该功能对原 UI 工程没有影响，所以页面顺序并不会发生改变，仍保持原来的页面序号，只会影响编译生成的 bin 文件。

1) 打开工程管理工具



2) 新建子工程，按照步骤 1、2、3、4 的顺序来操作



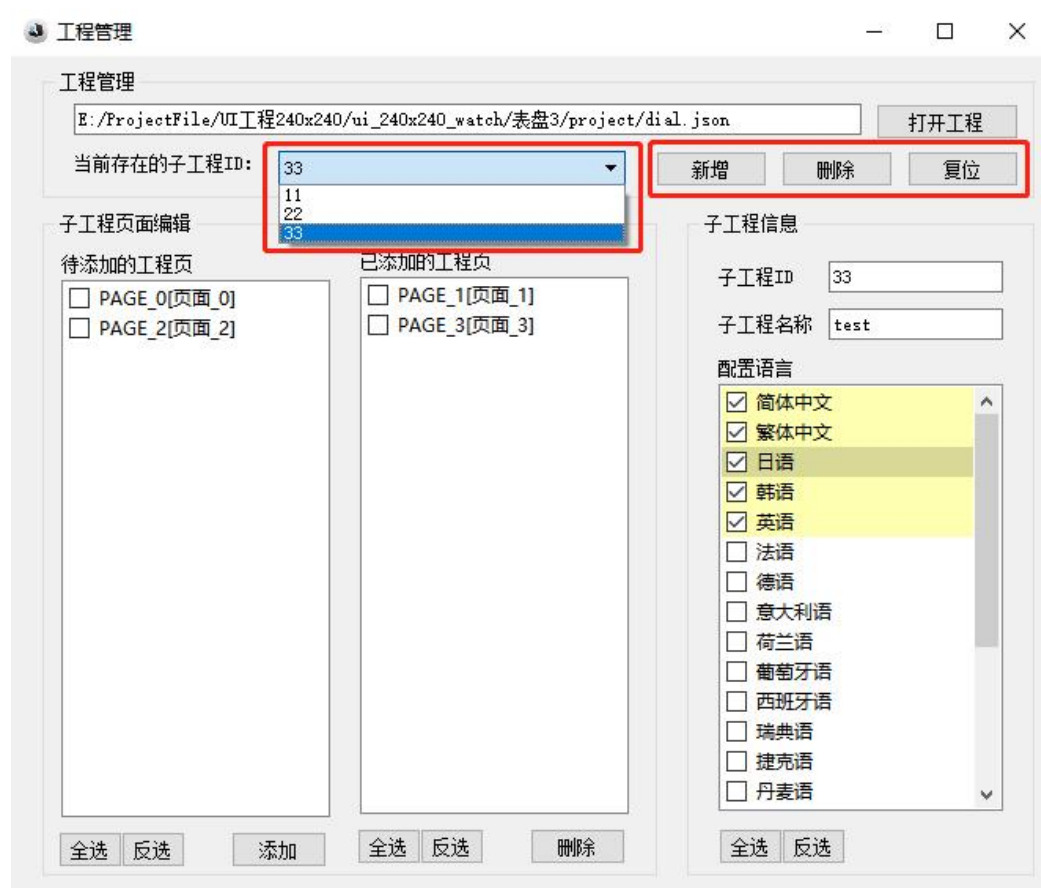
3) 管理子工程

选中<当前存在的子工程 ID>的下拉框，可以查看选中子工程的信息；

点击<新增>按钮，可以添加和覆盖之前的子工程；

点击<删除>按钮，可以删除下拉框选中的子工程；

点击<复位>按钮，清空子工程已存在的工程页面和信息，用于新建子工程；



4) 编译子工程（界面）



5) 编译子工程（脚本）（可选）

拷贝原来的“step2-打开UI资源生成工具.bat”脚本，做以下修改

```
start ..\..\..\UITools\QtToolBin.exe {"name": "dial.json","start": "run","projectid": "11"}
```



名称	修改日期	类型	大小
project	2022/6/16 10:12	文件夹	
step1-打开UI绘图工具.bat	2021/10/25 11:59	Windows 批处理...	1 KB
step2-打开UI资源生成工具 - 副本.bat	2022/6/16 9:59	Windows 批处理...	1 KB
step2-打开UI资源生成工具.bat	2021/10/25 11:59	Windows 批处理...	1 KB
打开多国语言表格.bat	2021/10/25 11:59	Windows 批处理...	1 KB
打开图片资源文件夹.bat	2021/10/25 11:59	Windows 批处理...	1 KB
启动UI工程源文件.bat	2021/10/25 11:59	Windows 批处理...	1 KB
生成表盘背景动画.bat	2022/2/11 14:01	Windows 批处理...	1 KB
生成表盘预览图.bat	2022/2/11 14:04	Windows 批处理...	1 KB

五、缩放工程工具的使用

每个 ui 工程都会有一个分辨率，跟屏幕分辨率对应，如何想要快速改变 ui 工程的分辨率可以用缩放工程工具完成。



主要四步操作就可以完成：

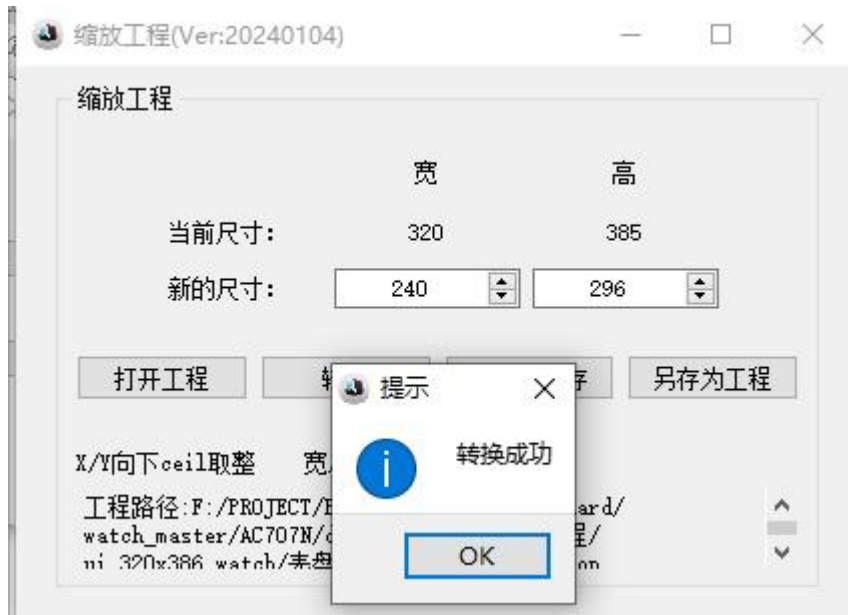
1) 首先点击**打开工程**按钮，打开待缩放的工程，打开后会自动获取当前工程的分辨率，以及自动填充新尺寸（默认和原尺寸一样）



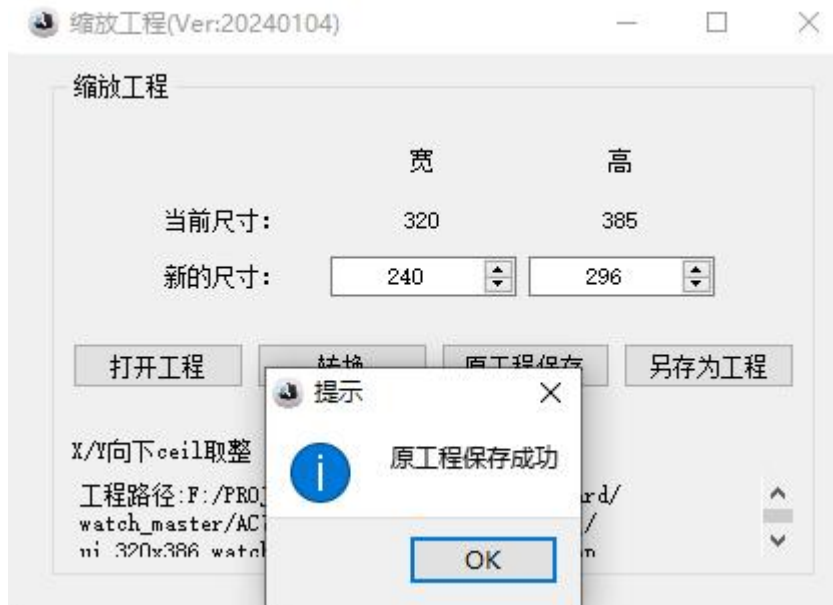
2) 修改需要缩放的尺寸



3) 点击**转换**按钮，转换完成后弹出转换成功的提示框

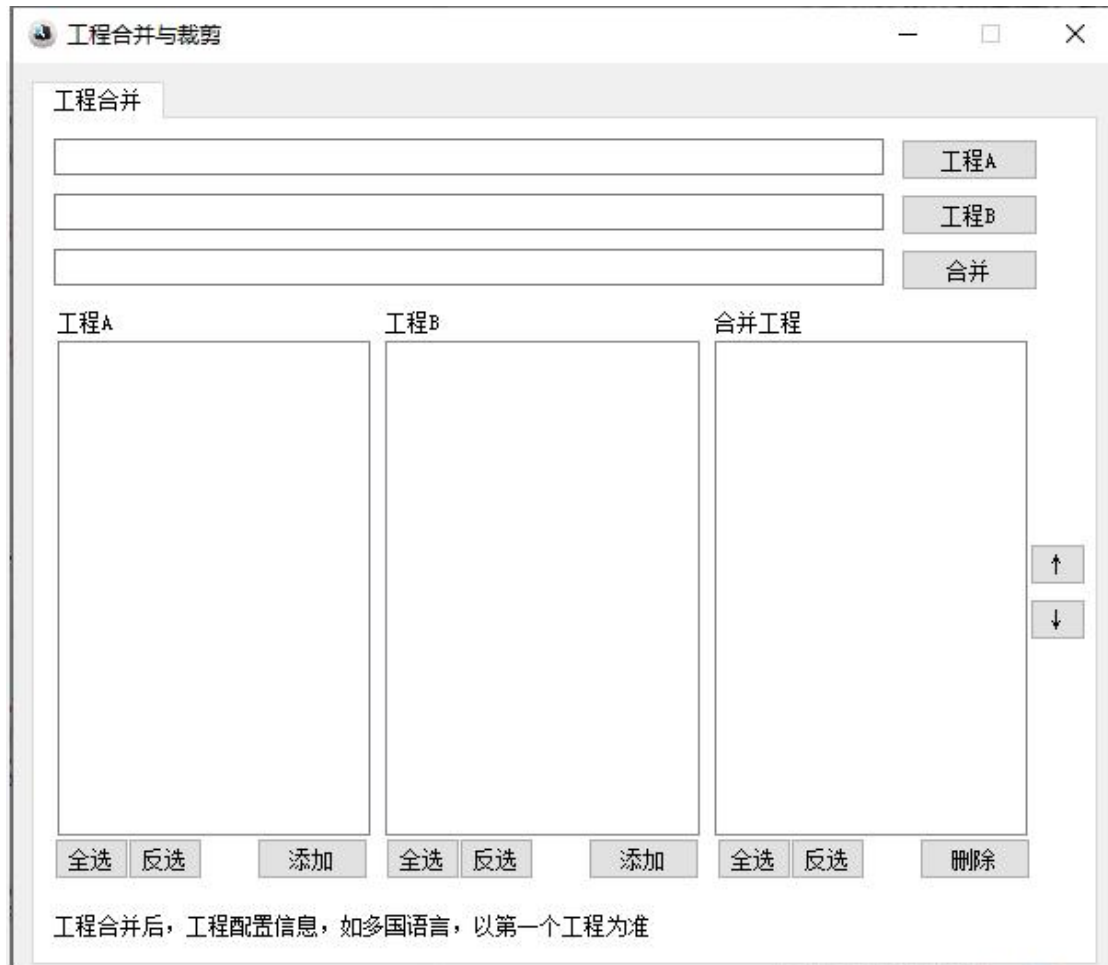


4) 直接选择原工程保存（转换完成直接覆盖原工程文件）或者另存为工程

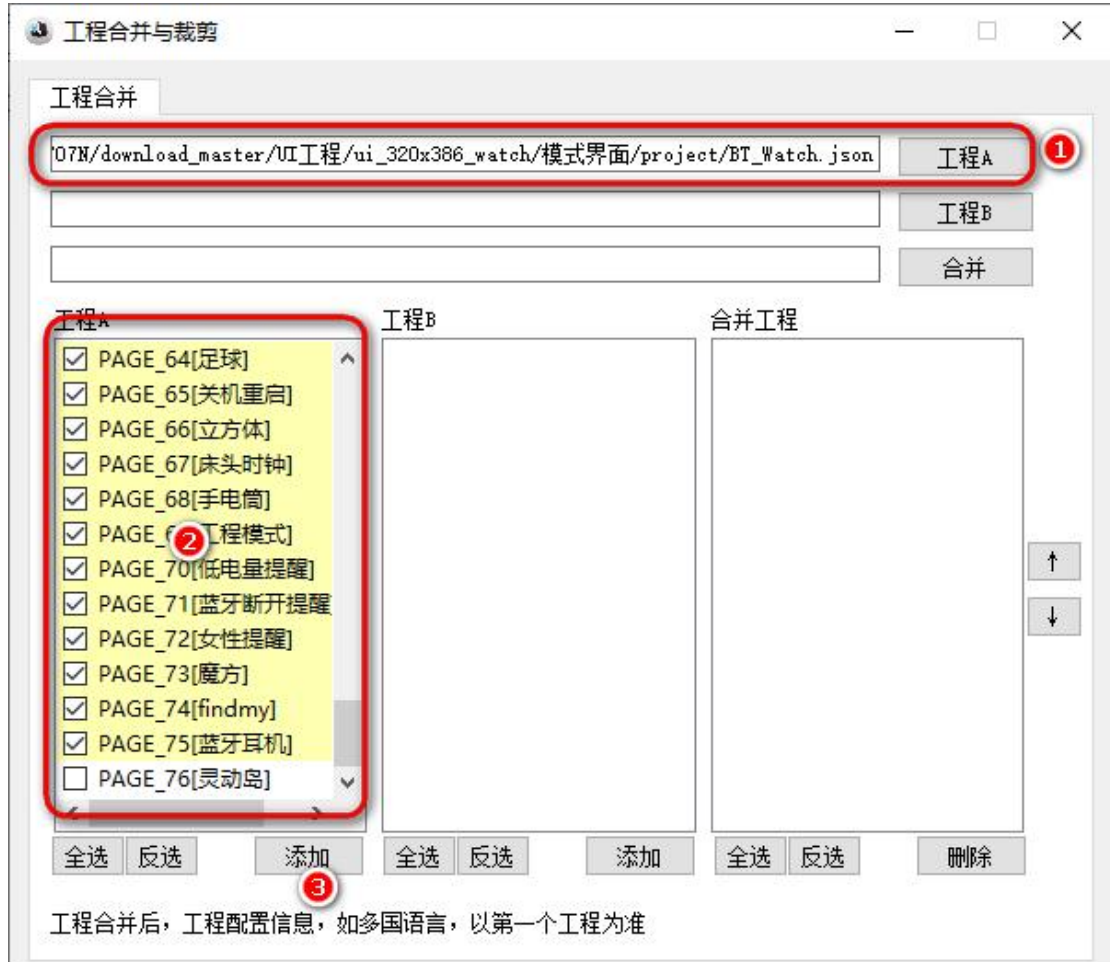


六、工程合并与裁剪工具的使用

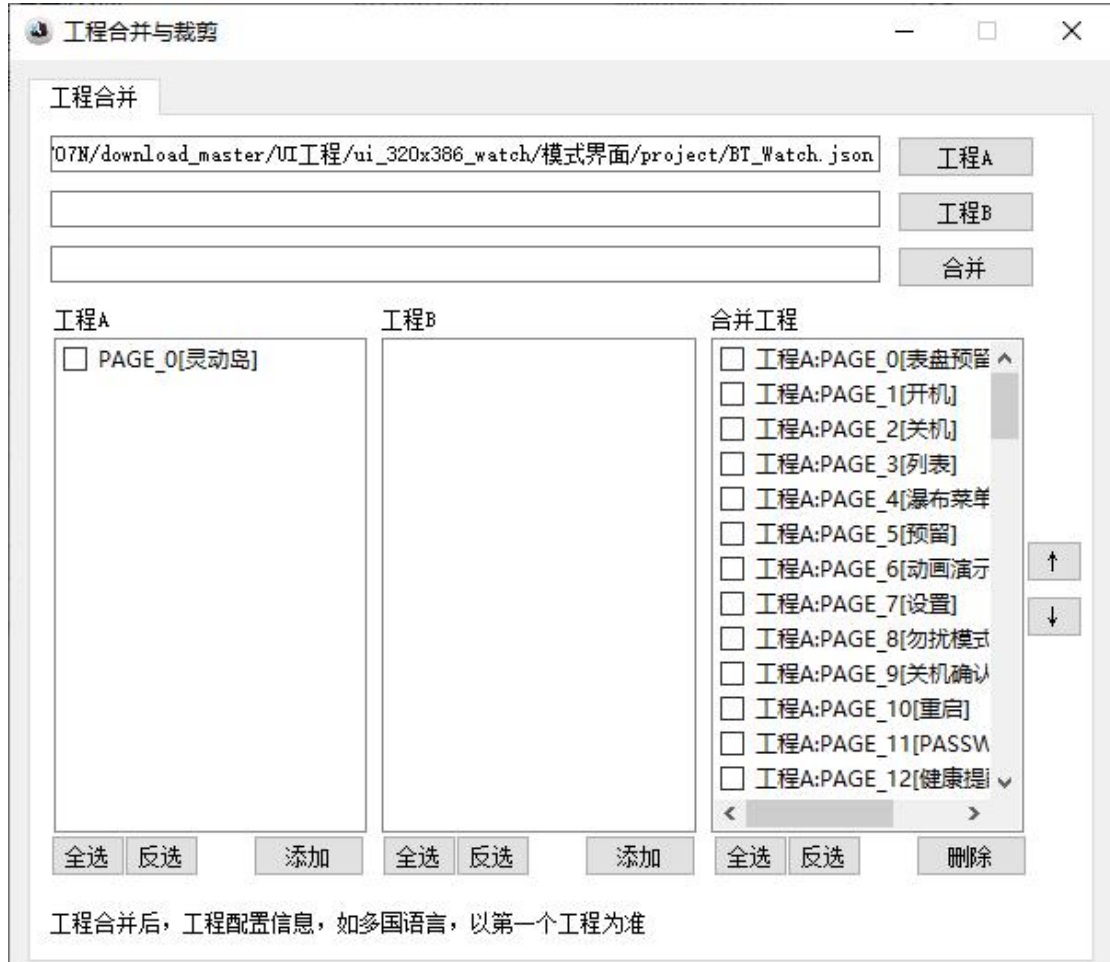
该工具既可以对单个 UI 工程进行裁剪，也可以将两个不同的 UI 工程合并成一个工程，对工程合并或者裁剪后，**页面序号以及控件 ID 号可能会发生变化。**



- 1) 打开需要合并的工程 A，相应的会列出工程 A 所有的页面，勾选需要合并的页面，然后点击添加，勾选的页面会显示在合并工程区域，工程 B 可选，若工程 B 没有打开，则相当于对工程 A 的页面进行裁剪，如果需要工程 B 的全部或者部分页面，跟工程 A 的操作类似



工程合并后，工程配置信息，如多国语言，以第一个工程为准



2) 合并工程，点击合并按钮，在弹出的对话框里输入保存的路径以及文件名，到这里就合并结束了



七、异常数据分析工具的使用

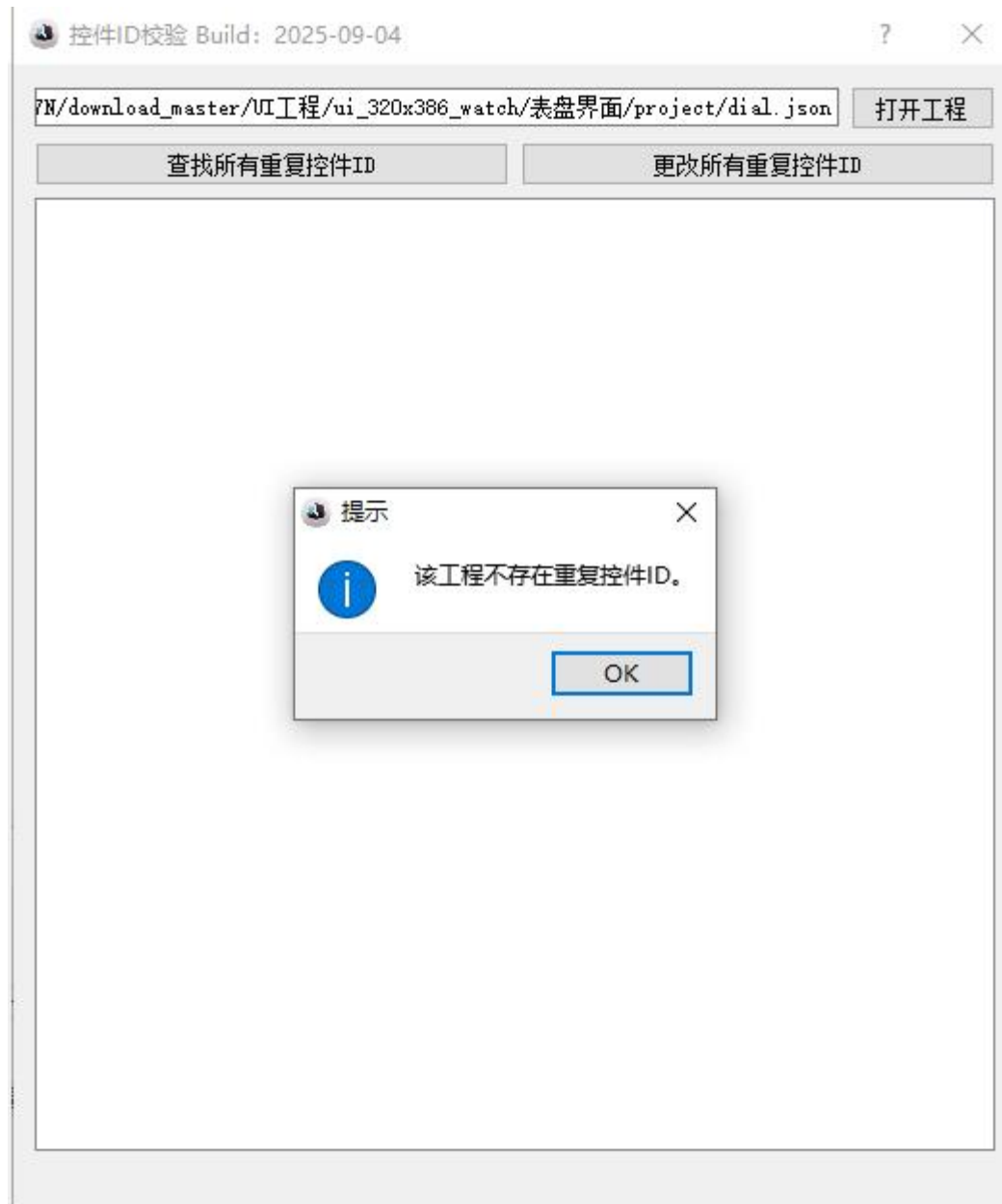
请参考“杰理科技异常信息工具使用说明文档-V1.0.pdf”

八、控件 ID 校验工具的使用

检查 UI 工程是否存在重复的控件名，若存在重名会导致固件端出现不可预料的异常问题。点击打开工程按钮，打开工程后会弹出对话框提示自动检查结果。也可以手动点击**查找所有重复控件 ID**按钮，若没有重复控件 ID，工具则会弹出对话框提示。

注意：控件 ID 不区分大小写。

没有重复控件 ID:



若存在重名的控件 ID，工具会列举出重名的控件 ID 以及它所在的页面，然后可以点击**更改所有重复控件 ID** 按钮，工具则会自动修改重复的控件名并弹出提示。

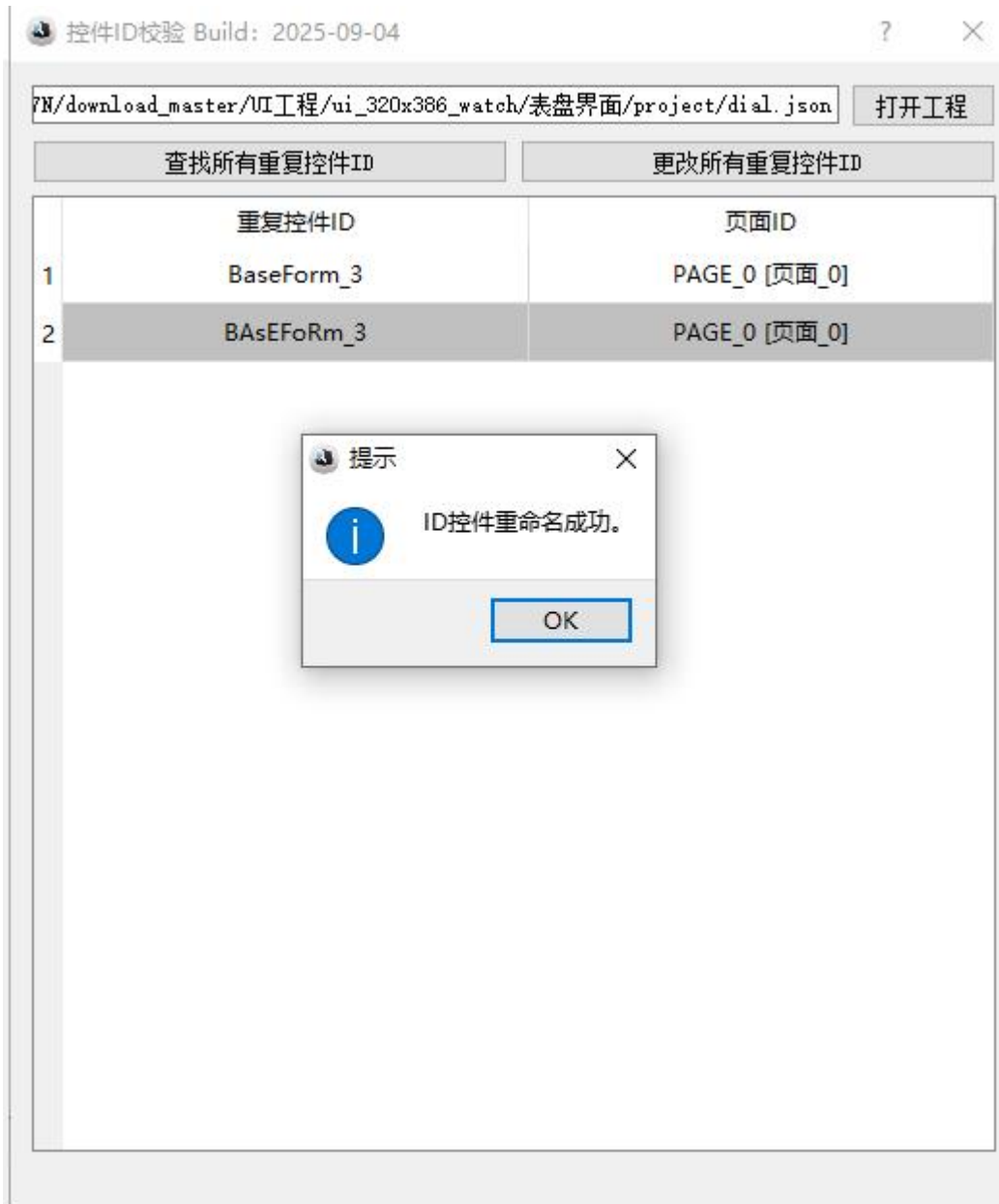
F:\download_master\UI工程\ui_320x386_watch\表盘界面\project\dial.json

打开工程

查找所有重复控件ID

更改所有重复控件ID

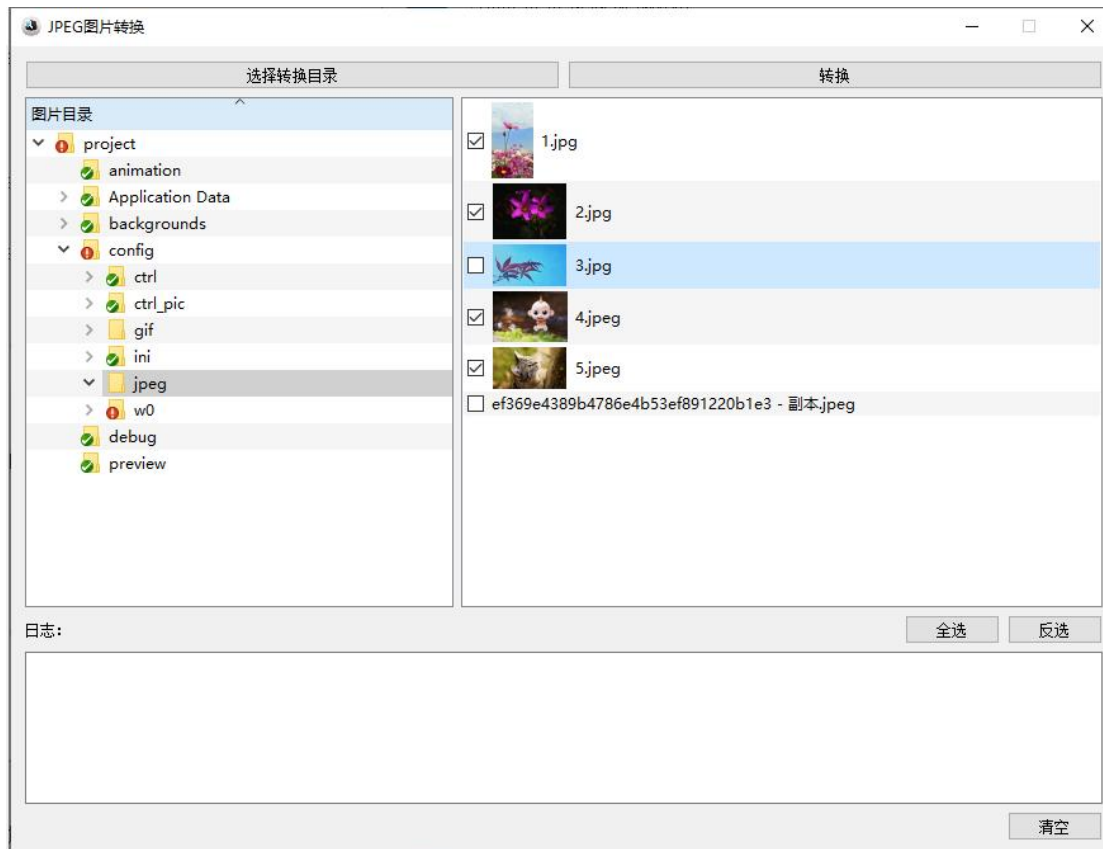
	重复控件ID	页面ID
1	BaseForm_3	PAGE_0 [页面_0]
2	BAsEfoRm_3	PAGE_0 [页面_0]



九、JPEG 图片转换工具的使用

该工具是对 jpeg 图片进行转换，进行重新编码。由于芯片的 jpeg 硬件解码器并不是全格式兼容，只支持标准格式的 jpeg，此处转换是为了解决固件端的 jpeg 显示的兼容性问题。

首先单击**选择转换目录**按钮，点击 jpeg 图片所在的目录，右边则会显示 jpeg 的预览图，勾选需要转换的 jpeg 图片



然后点击**转换**按钮，工具底部的日志栏则会显示转换的 **jpeg** 图片路径以及显示是否转换成功。

